RecreAction Games

Top Toss Pro

The game where getting hooked wins!

ASSEMBLY / ASSEMBLAGE / MONTAJE

Pieces needed to assemble ONE Top Toss Pro Tower:
(Note, this game includes TWO Top Toss Pro Towers, so it will include double the parts shown below in order to build two identical towers)

Piezas necesarias para montar UNA Torre de Top Toss Pro:
(Nota: este juego incluye DOS Torres de Top Toss Pro, así que hay partes dobles para ensamblar dos torres identicas)

Pièces nécessaires pour assembler UNE tour Top Toss Pro
(Attention: ce jeu inclut DEUX tours Top Toss Pro, donc vous trouverez deux fois les pièces ci-dessous) pour assembler deux tours égales.

BARS *(for one tower)*
BARRAS *(para una torre)*
BARRES *(pour une tour)*

A – blue bars - 5 pcs. (14.25")
A – barras azules - 5 piezas (14.25")
A – barres bleues - 5 pcs. (14.25")

B – orange bar - 1 pc. (22.25")
B – barras naranjas - 1 piezas. (22.25")
B – barre orange - 1 pc. (22.25")

C – yellow bars - 2 pcs. (15")
C – barras amarillas - 2 piezas (15")
C – barres jaunes - 2 pcs. (15")

D – blue legs - 4 pcs. (18")
D – barras azules - 4 piezas (18)
D – barres bleues - 4 pcs. (18)

E – cyan bar - 1 pcs. (14.25")
E – barra ciánico - 1 piezas (14.25")
E – barre cyan - 1 pcs. (14.25")

CONNECTORS
CONECTORES
CONNECTEURS

① "L" Connectors - 2 pcs.
"L" conectores - 2 piezas
"L" Connecteurs - 2 pcs.

② "T" Connectors - 2 pcs.
"T" conectores - 2 piezas
"T" Connecteurs - 2 pcs.

③ Four Way Connectors - 2 pcs.
Conectores de cuatro lados - 2 piezas
Connecteurs 4 voies - 2 pcs.

④ Feet - 4 pcs.
Patas - 4 piezas
Pieds - 4 pcs.

⑤ Tube Connector - 1 pc.
Tubo conector - 1 piezas.
Tube de connexion - 1 pc.

How to assemble your Top Toss Pro Towers:
(use the illustrations provided as a key)
It is easiest to start with the top of one Top Toss Pro Tower.

- Attach the (1) connectors to the "E" bar. Insert the (1) connectors to the "A" bars.
- Insert the (2) connectors into the "A" bars mentioned above. Then attach the "B" orange bar to those (2) connectors.
- Attach two more blue "A" bars onto the bottom of the (2) connectors
- Insert the (3) connectors into the "A" bars mentioned above.
- Insert one yellow "C" bar then a (5) connector and then the other yellow "C" bar into the (3) connectors.
- Add the legs "D" and attach them to the (3) connectors.
- Finally, add the feet (4) to the legs "D".

Repeat steps above to assemble the second tower.

Como ensamblar las Torres de Top Toss Pro:
(utilizar las ilustraciones como clave)
Es más facil empezar con la parte superior de una de las Torres de Top Toss Pro:

- Juntar los (1) conectores dentro de una barra "E". Insertar los (1) conectores en las barras "A".
- Insertar los (2) conectores dentro de las barras "A" como se explica arriba. Luego juntar las barras naranjas "B" a estos (2) conectores.
- Juntar dos más barras azules "A" a la extremidad inferior de los (2) conectores.
- Insertar los (3) conectores en las barras "A" como se explica arriba.
- Insertar una barra amarilla "C", después un conector (5) , y después la otra barra amarilla "C" en los (3) conectores.
- Colocar las patas "D" y juntarlas a los (3) conectores.
- Finalmente, colocar los pies (4) a las patas "D".

Repetir los pasos de arriba para montar la segunda torre.

Comment assembler une tour Top Toss Pro:
(Utiliser les dessins comme repère)
Il est plus facile de commencer par le dessus de la tour Top Toss Pro

- Attacher les connecteurs (1) dans la barre "E". Insérer les connecteurs (1) au "A" barres.
- Après avoir insérer les connecteurs (2) dans la barre "A", attacher les barres oranges "B" aux connecteurs (2).
- Attacher encore deux barres bleues "A" du bas des connecteurs (2).
- Insérer les connecteurs (3) dans la barre "A" comme mentionné au-dessus.
- Insérer une barre jaune "C" , puis les connecteurs (5) et puis la barre jaune "C" dans les connecteurs (3).
- Ajouter les pieds "D" et les attacher aux connecteurs (3).
- Enfin, ajouter le pied 4 au pied "D"

Répéter cette opération pour l'assemblage de la deuxième tour.

WARNING

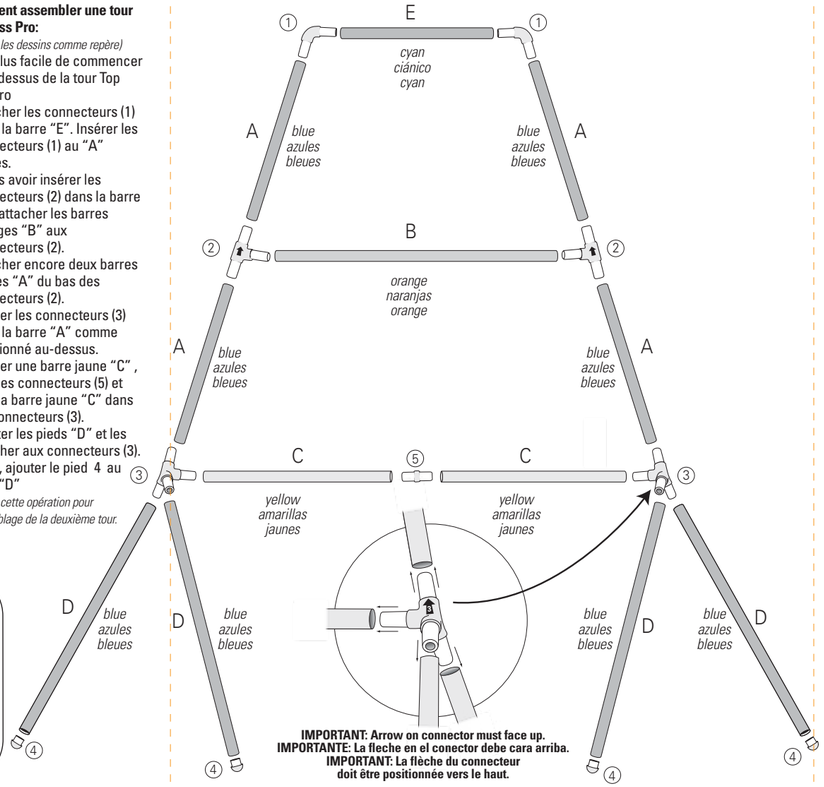
- *Do not attempt to wrap bolo balls around body parts.*
- *Do not throw bolo balls at anything except the Top Toss Towers.*
- *Do not step or climb on the Top Toss Towers.*

ATENCIÓN

- *No intentar envolver las boleadoras alrededor de alguna parte del cuerpo.*
- *No lanzar las boleadoras a nadie, si no hacia las Torres de Top Toss.*
- *No pisar o subir por las Torres de Top Toss.*

ATTENTION

- *Ne pas essayer d'entourer les balles bolo autour du corps.*
- *Ne pas lancer les balles bolo ailleurs que sur les tours Top Toss.*
- *Ne pas marcher ou grimper sur les tours Top Toss.*



Top Toss Pro

The game where getting hooked wins!

GAME PLAY

Players 2+ Ages 8+

CONTENTS: 6 bolo balls, 2 Top Toss Pro towers (46 pieces total), and storage bag

OBJECT: Try and score more points than your opponent by hanging or wrapping more bolo balls on the towers.

SET-UP: See opposite side for assembly instructions. After the towers are assembled, place them 25 feet apart (or closer for younger players) on level ground.

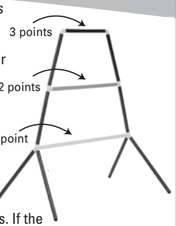
PLAY: Top Toss Pro can be played with either two players or two teams.

If playing with teams:
Each team will decide what color they want to be. Teams will split up and stand at each tower; therefore opponents will be standing together. All the bolo balls will start on one side. The youngest player will start the round. He takes one of his team's bolo balls and throws it towards the opposite tower. (Suggested way to throw bolo: hold one ball in your hand and swing it slowly back and forth underhanded, then release it to create a backward spin.)

Play then alternates between teams. The opponent standing next to the player that just threw, will then throw one of their three bolos. Throwing will alternate between teams until each player throws all three of their bolos. Once all bolos are thrown, they are removed and a new round starts with the remaining players on the opposite side now throwing.

If playing with two players:
Plays the same as with teams, but at the end of a round players switch sides and throw from the opposite tower.

SCORING: Points are scored when a bolo ball wraps around or hangs from one of the horizontal rungs of the tower. The top cyan bar is worth 3 points, the middle orange bar is worth 2 points, the bottom yellow bar is worth 1 point.

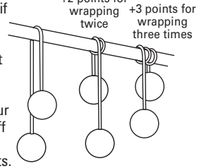


WINNER: The first player or team to reach 21 points at the end of a round wins. If the team or player that throws first reaches 21, the other player or team still has one last throw to try and win.

In the event of a tie at the end of the round, each player or team plays another round and the highest score wins.

ADVANCED GAME PLAY OPTIONS:

- Add one point for every additional time the bolo ball wraps around the bar. For example, if you wrap it around the top rung two times, you would receive 5 points (3 points for landing it on the top bar and 2 points for wrapping it twice = 5 points).
- Add two points if you bounce the bolo ball off the ground before it wraps around a bar.
- If you knock your own bolo ball off the tower, you lose those points.
- If you knock your opponent's bolo ball off the tower, they lose the points that they receive for that throw.
- Add two points if you hang a bolo ball on each rung (top, middle, and bottom) for one round.



JUEGO

Jugadores 2+ Edades 8+

CONTENIDO: 6 boleadoras, 2 torres de Top Toss Pro (46 piezas en total) y una bolsa para el déposito

OBJETIVO: Tratar de marcar el número máximo de puntos colgando o envolviendo más boleadoras en las torres.

CÓMO EMPEZAR: Ver lado opuesto para las instrucciones para el montaje. Después montar las torres, colocarlas a una distancia de 25 pies (o más cerca si hay jugadores más jovenes) a ras de tierra.

CÓMO JUGAR: Top Toss Pro se puede jugar entre dos jugadores o entre dos equipos.

Si se juega entre equipos:
Cada equipo elige su color. Los equipos se dividen y se paran en cada torre; por tanto los adversarios estarán parados juntos. Todas las boleadoras van a empezar en un lado. El jugador más joven empieza la partida. Toma una de las boleadoras de su equipo y la lanza hacia la torre de los adversarios. (Manera aconsejada para tirar las boleadoras: tomar una boleadora en la mano con la palma de la mano hacia arriba, y moverla lentamente de atrás hacia adelante, soltarla luego para crear un movimiento giratorio hacia atrás.

El juego sigue alternando turnos entre los dos equipos. El adversario que está cerca del jugador que lanzó, lanzará una de sus 3 boleadoras. Los tiros se siguen alternando entre los equipos hasta que cada jugador haya lanzado todas sus 3 boleadoras. Cuando se han lanzado todas las boleadoras, se recogen y se empieza otra partida con los jugadores que queden en el otro lado y que van a lanzar ahora.

Si se juega entre 2 jugadores:
Se juega en la misma manera que entre equipos, pero al final de cada partida, los jugadores cambian lado y lanzan desde la torre opuesta.

COMO SE MARCAN LOS PUNTOS: Se marcan puntos cuando una boleadora cuelga o se enreda a una de las barras horizontales de la torre. La barra superior ciánico vale 3 puntos, la barra naranja en el medio vale 2 puntos, la barra inferior amarilla vale 1 punto.

GANADOR: El primer jugador o equipo que llega a 21 puntos al final de una partida gana el juego. Si el equipo o el jugador que ha lanzado primero llega a 21 puntos, el otro equipo o jugador tiene todavía un último tiro para intentar en ganar.

Si hay empate al final de una partida, cada jugador o cada equipo juega otra partida y el puntaje mayor gana el juego.

OPCIONES PARA EL JUEGO A NIVEL AVANZADO:

- Agrega un punto cada vez que una boleadora se enreda alrededor de una barra. Por ejemplo, si se enreda dos veces a la barra superior, ganas 5 puntos (3 puntos por caer en la barra superior y 2 puntos por envolverla dos veces = 5 puntos). Mirar el dibujo a la derecha.
- Agrega dos puntos si la boleadora toca el suelo antes de enrededarse una barra.
- Si sacas tus proprias boleadoras de la torre, pierdes estos puntos.
- Si sacas de la torre las boleadoras de tus adversarios, ellos pierden los puntos que habian recibido con este lanzamiento.
- Agrega 2 puntos si enredas la boleadora en cada barra (superior, media, inferior) en una partida.

fig. 1

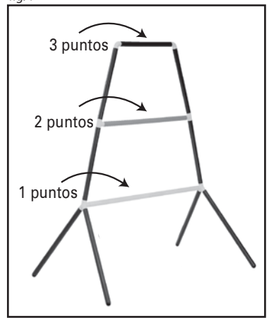
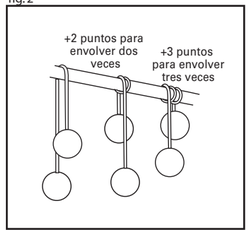


fig. 2



REGLES DU JEU

Joueurs 2+ Ages 8+

COMPREND: 6 balles bolo, 2 tours Top Toss Pro (46 pièces au total) et un sac de rangement

OBJECTIF: Essayer de marquer plus de points que vos adversaires en accrochant et entourant le plus de balles bolo dans les tours.

MISE EN PLACE: Voir au verso pour les instructions d'assemblage. Après l'assemblage des tours, les placer à 25 pieds l'une de l'autre (ou le plus près du plus jeune joueur) au sol.

JEU: Top Toss Pro peut se jouer à deux ou à deux équipes.

Jeu en équipe:
Chaque équipe choisit une couleur. Les équipes se séparent et restent à côté des tours, donc les adversaires restent ensemble. Toutes les balles bolo se jouent du même côté. Le plus jeune joueur commence la partie. Il prend une balle bolo de son équipe et la lance contre la tour adverse. (Suggestion de lancement de la balle bolo : tenir une balle dans une main et faire un swing arrière et avant de la main, puis lancer la ballepour créer un effet de vrille).

Puis alterner les tournées entre chaque équipe. L'adversaire resté à côté du joueur qui vient de lancer, va envoyer une des trois balles bolo. Les lancers seront alternés entre les équipes jusqu'à ce que chaque joueur ait lancé les trois balles bolo. Quand toutes les balles bolo sont lancées, elles sont retirées et un nouveau tour commence avec les joueurs qui étaient restés au côté opposé.

Partie à deux joueurs:
Jouer de la même façon qu'avec une équipe, mais à la fin d'une tournée, les joueurs changent de côté et lancent les balles bolo depuis la tour opposée.

COMPTAGE DES POINTS: Les points sont comptés quand la balle bolo s'entoure autour ou dépasse l'une des premières barres horizontales de la tour. Au-delà de la barre cyan : 3 points, la barre orange du milieu : 2 points, la barre jaune du bas : 1 point.

LE GAGANT: Le premier joueur ou la première équipe qui marque 21 points à la fin d'un tour gagne. Si l'équipe ou le joueur qui a lancé la balle en premier atteint les 21 points alors l'autre joueur ou équipe a encore un lancer pour gagner.

En cas d'égalité à la fin d'un tour, chaque joueur ou équipe joue un nouveau tour et celui qui remporte le maximum de points gagne.

OPTIONS AVANCEES DE JEU:

- Ajouter un point à chaque fois que la balle bolo tourne autour de la barre. Par exemple, si la balle bolo tourne autour de la barre deux fois, vous marquerez 5 points (3 points pour l'avoir lancé au-dessus la barre bleue et 2 points pour l'avoir fait tourner deux fois = 5 points). Voir le dessin à droite.
- Ajouter deux points si vous faites rebondir la balle bolo avant de la faire tourner autour de la barre.
- Si vous faites tomber votre balle bolo de la tour, vous perdez ces points.
- Si vous faites tomber la balle bolo de votre adversaire de la tour, il perd tous les points de son lancer.
- Ajouter deux points si vous accrochez la balle bolo à chaque barre (du haut, milieu et du bas) lors d'un tour.

fig. 1

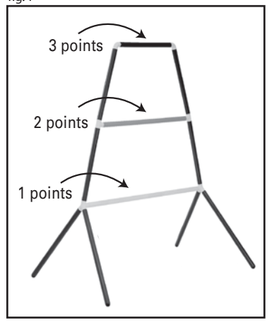
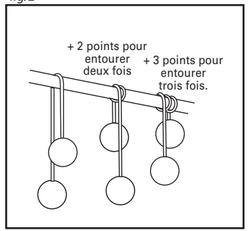


fig. 2



90 Day Limited Warranty

Fundex Games, Ltd. warrants to the original purchaser for a limited term of 90 days from the date of purchase that its products are free from defects in material and workmanship.

Fundex Games, Ltd. will NOT be responsible for breakdown of materials or defects caused by accident, abuse, alteration, misuse or improper care.

There are no other express warranties beyond the terms of this limited warranty. Some states do not allow for limitation of incidental or consequential damages, so the limitations or exclusions may not apply to you. To obtain warranty service, return the product with original receipt, freight prepaid to Fundex Games, Ltd. Contact Fundex Games Customer Service Department for return authorization at 1-800-486-9787. Shipments without return authorization cannot be accepted. If after inspection we find that the product failed due to a manufacturing of material defect, we will repair or replace the product at no charge to you.

Garantía limitada de 90 días

Fundex Games, Ltd. avisa al comprador original que este producto estará garantizado 90 días a partir de la fecha de compra contra defectos de fabricación y mano de obra.

Fundex Games, Ltd. no será responsable por cualquier falla o defecto del material causado por accidente, maltrato, alteracián, uso incorrecto o mal cuidado.

No hay otra forma de garantía excepto esta garantía limitada. Algunos estados no aceptan las limitaciones de accidentes o daños consequentes, de modo que las limitaciones o exclusiones podrían no ser válidas.

Para obtener el servicio de garantía, debe devolver el producto con la factura original con flete pagado a Fundex Games, Ltd. Contacto: Fundex Games Customer Service Department para autorización de la devolución al número 1-800-486-9787. No se acepta el transporte sin una autorización de la devolución. Si después de una inspección encontramos que el producto es defectuoso por un defecto de material o de fabricación, haremos las reparaciones o cambiaremos el producto gratuitamente.

Garantie limitée à 90 jours

Fundex Games, Ltd. garantit à l'acheteur original dans une durée de 90 jours à partir de la date d'achat que ses produits sont garantis sans vice de matériau ou de fabrication.

Fundex Games, Ltd, n'est pas responsable en cas de casse du matériel ou des défauts occasionnés par un accident, un mauvais traitement, une mauvaise manipulation ou un entretien inadéquat.

Il n'y a aucune autre garantie expresse au delà de cette garantie limitée. Certains Etats n'autorisent pas de limite aux dommages fortuits ou indirects, donc la limitation ou exclusion ne peuvent pas s'appliquer a vous.

Pour obtenir les services de garantie, retourner le produit avec son ticket d'achat original, transport payé par Fundex Games, Ltd. Contacter le service clientèle de Fundex Games pour obtenir les autorisations de renvoi au 1-800-486-9787. Aucun envoi ne sera autorisé sans autorisation préalable de renvoi.

Si après inspection, nous trouvons que le produit est défectueux à cause d'un défaut pour vice de matériau ou de fabrication, nous le réparerons ou le remplacerons gratuitement.

©2008 Fundex Games, Ltd.
P.O. Box 421309 • Indianapolis, IN 46242
MADE IN CHINA
Questions or comments? Write to us at the address above, call 1.800.486.9787 or email customerservice@fundexgames.com
www.fundexgames.com
In an effort to continually improve our products, items may vary from those shown.

©2008 Fundex Games, Ltd.
P.O. Box 421309 • Indianapolis, IN 46242
HECHO EN CHINA
www.fundexgames.com
In an effort to continually improve our products, items may vary from those shown.

©2008 Fundex Games, Ltd.
P.O. Box 421309 • Indianapolis, IN 46242
FABRIQUÉ EN CHINE
www.fundexgames.com
Suite à nos efforts pour améliorer constamment nos produits, les articles peuvent varier par rapport à ceux montrés.