



# MY 1<sup>st</sup> SPORTS BOWLING™

Congratulations on your purchase of a **My 1st Sports Bowling™** set! Our products are designed and manufactured to give your child a fun and safe experience while teaching basic skills and coordination.

## BASIC PLAY RULES

**For 1 player or more. Ages 3 and up.**

**Contents:** 1 numbered mat, 1 ball and 6 pins

**Object:** To knock down as many pins as possible.

**Play:** Place pins on the numbered mat. Stand ten feet away from pins. Roll the ball toward the pins.

### Scoring:

**Frame-** A frame is a single round in a game of bowling. There are ten frames in a game. You have two chances to knock down all six pins in a frame.

**Spare-** If you leave one or more pins standing after your first roll, roll again to try and knock down the remaining pins. If you successfully knock down all six pins in two rolls, you've rolled a spare (6 points). A spare is marked on the score sheet with "/". If pins still remain after two rolls, count the number of pins knocked down. This will be your score for the frame. Your turn is over and the next player goes.

**Strike-** When all six pins are knocked down in one roll, it is called a strike. A strike is marked on the score sheet with "X" (6 points). Like a spare, you roll again for a bonus, except you take two bonus rolls instead of one. Add both bonus rolls to your score. The highest possible score in one frame is 18.

Félicitations pour votre achat d'un ensemble **My 1st Sports Bowling™**! Nos produits sont conçus et fabriqués pour offrir à votre enfant une expérience amusant sans danger tout en enseignant des habiletés fondamentales et la coordination.

## RÈGLES DE JEU DE BASE

**Pour 1 joueur ou plus. À partir de 3 ans.**

**Contenu:** 1 tapis numéroté, 1 boule et 6 quilles

**But:** Renverser autant de quilles que possible.

**Jouer:** Mettez les quilles sur le tapis numéroté. Mettez-vous à dix pieds (3 mètres) de distance des quilles. Roulez la boule vers les quilles.

### Pointage:

**Carreau-** Un carreau est un tour simple d'une partie de quilles. Une partie de quilles consiste en dix carreaux. Vous avez deux chances à abattre toutes les six quilles dans un carreau.

**Réserve-** Si une quille ou plus reste debout après votre premier coup, lancez à nouveau pour essayer de renverser les autres quilles. Si vous réussissez à abattre toutes les six quilles après deux lancers, vous avez fait une réserve (6 points). Une réserve est indiquée sur la feuille de pointage par un «/». Si des quilles restent toujours après deux lancers, comptez les quilles renversées, qui sera votre pointage pour le carreau. Votre tour a terminé et le prochain joueur roule.

**Abat-** Si vous faites tomber toutes les six quilles après un lancer, c'est un abat. L'abat est indiqué sur la feuille de pointage en inscrivant un X (6 points). Toute comme la réserve, vous lancez à nouveau en tant que boni, sauf que vous avez droit à deux lancers en prime au lieu d'un. Ajoutez le total des lancers supplémentaires à votre pointage. Le pointage le plus élevé possible pour un carreau est 18.

Meets CPSC Safety Requirements  
Conforme aux exigences de sécurité CPSC

NO: 779BL

©2013 Poof®-Slinky®, Inc.

P.O. Box 87097

Canton, MI 48187-0097

www.poof-slinky.com

Made in China/Fabriqu  en Chine