



# DOMINO INSTRUCTIONS

## EL CHAVO DOMINOES

**AGES 6+**

**PLAYERS: 2-4**

**EQUIPMENT: 1 set of dominoes**

Before play begins, all dominoes are turned face down and mixed. Each player draws five dominoes and stands them on edge before him so that his opponents cannot see his domino faces. The remaining dominoes become the draw pile. Play moves to the left.

Each domino is divided into two parts, or ends, each containing a set of spots. A double domino contains matching ends (6-6, 5-5, etc.), and the player who draws the highest double domino places it in the center of the table to begin the game. If no double was drawn, all dominoes are returned to the draw pile, reshuffled, and redrawn.

The second player then tries to match one of his dominoes to one end or side of the double. For example, if the first domino played is a double four, the second player may add any one of his dominoes containing four-spots on one end. The next player may play to the double four, or he may try to match the end of the second domino played. Blanks match other blanks. Only one domino may be played at each turn; dominoes are placed lengthwise rather than at right angles except in the case of a double.

If a player cannot match the spots at any open end of a row, he must draw from the extra dominoes until he is able to do so. Should he draw the last domino and still not be able to play, he passes and then tries again on his next turn. A player must play a domino if he is able to do so. Doubles are always placed crosswise to the end they match, thereby giving two new directions in which to place dominoes.

Play continues until one player has used all of his dominoes or until no one can play. If no further plays can be made, and all dominoes have been drawn, the player with no dominoes, or with the least number of points (spots) on his remaining dominoes wins the round. He subtracts the total of his points from the total of each of his opponent's points and scores the balance of points from each. Rounds continue until one player scores 100 points. The game is won by the first person to score 100 or more points.

Players match the ends of the dominoes but may play to either end or to either side of a double. Or with the least number of points (spots) on his remaining dominoes wins the round. He subtracts the total of his points from the total of each of his opponent's points and scores the balance of points from each. Rounds continue until one player scores 100 points. The game is won by the first person to score 100 or more points.

## ALL FIVES

**AGES 6+**

**PLAYERS: 2-4**

**EQUIPMENT: 1 Set of Dominoes**

This variation of Block and Draw Dominoes only scores if the ends add up to a multiple of five. Each domino is divided into two parts, or ends, each containing a set of spots. A double domino contains matching ends (6-6, 5-5, etc.).

To begin play, shuffle the dominoes and each player draws dominoes, (7 dominoes if 2 players, 5 if 3 or 4 players). The player with the highest double domino goes first, and then play continues to the left. Each player plays a domino by matching the ends of the same suit (1's, 2's 3's etc.) and trying to make the open ends add up to a multiple of five. Double Dominoes are laid crosswise and count as the total value (double three is six points). When a player cannot follow suit, the player draws from the pile of remaining dominoes until they can make a play. The first player to get rid of all their dominoes ends the hand.

Players keep track of the points that are scored during the hand and the player that goes out of dominoes first also gets the points from the dominoes left in the other players' hands. Count the total number of spots in each hand and round to the nearest five. For example, if total spots equal seven then round to five points, if total spots equal eight then round to ten points. If the total spots equal twenty-one then the first out player receives twenty points. The first player to 100 points wins.

## BLIND DOMINOES

**AGES 6+**

**PLAYERS: 2-5**

**EQUIPMENT: 1 Set of Dominoes**

This is the simplest of all the domino games. Shuffle the dominoes and each player draws one domino until all the dominoes are evenly distributed. Players place their dominoes face down in a row. The youngest player starts by placing the first domino from their row face up on the table. Players then continue by turning over the first domino from their row face up. If that domino matches suit of the ends, of the dominoes already face up on the table, then the domino is played and the same player turns up his next domino. If the domino does not match, then the domino is placed face down at the bottom of the player row. His turn is now over and play continues to the next player.

Each domino is divided into two parts, or ends, each containing a set of spots. A double domino contains matching ends (6-6, 5-5, etc.)

The first player to get rid of all their dominoes wins.

## DOMINO PATIENCE

**AGES 6+**

**PLAYERS: 1**

**EQUIPMENT: 1 Set of Dominoes**

Object: Play all of the dominoes from your hand.

Play: Shuffle the dominoes face down and draw five. Turn these five face up and play one of them. Now match either end of your first domino with another from your hand. Continue to play to either end. Whenever you find that you are left only with dominoes in your hand that will not fit on either end, you must draw an extra domino from those still face down, and continue doing this until you pick one that you can play.

## KNOCK-OUT

**AGES 6+**

**PLAYERS: 1**

**EQUIPMENT: 1 Set of Dominoes**

Object: "Knock Out" all the dominoes.

Play: Turn all the dominoes face down, shuffle them well, and arrange them end to end in one long line. Keeping them in the same position, turn them all face up. If there are any dominoes whose ends match where they touch, you may "knock" them out of line and close up the gap. Carry on doing this as long as you can.



©2008 Fundex Games, Ltd. • P.O. Box 421309 • Indianapolis, IN 46242  
**MADE IN CHINA**

Questions or Comments? Write us at the address above, call 1.800.486.9787  
or email [customerservice@fundexgames.com](mailto:customerservice@fundexgames.com) • [www.fundexgames.com](http://www.fundexgames.com)

El Chavo TM logo and characters are trademarks of  
Roberto Gómez Bolaños © All rights reserved 2004-2008.



# DOMINÓ de Madera

## DOMINÓS TRADICIONALES

**EDADES:** 6+

**JUGADORES:** 2-4

**EQUIPO:** Un juego de dominos

Antes de que el juego comience, colocar todas las fichas de domino mezcladas boca abajo. Cada jugador toma 5 fichas, las coloca de pie frente a el, de modo que sus oponentes no puedan verlas. Las fichas restantes formaran la pila de fichas de abastecimiento. El juego continua hacia la izquierda.

Cada ficha de domino tiene dos partes o finales, cada uno de ellos contiene un juego de puntos. Una ficha de domino doble contiene los mismos finales (6-6, 5-5, etc.), el jugador que tenga la ficha mas alta de domino doble la coloca en el centro de la mesa y se inicia el juego. Si nadie tiene una ficha de domino doble, todas las fichas, vuelven al centro para mezclarlas y dividir las nuevamente.

Ahora, el segundo jugador trata de unir uno de sus dominos al final de una ficha o uno de los lados de un doble. Por ejemplo si el primer domino jugado es un doble cuatro, el segundo jugador puede adicionar alguno de sus dominos que en uno de sus lados contenga cuatro puntos, las fichas blancas deberan unirse con otras blancas. Solo un domino puede ser jugado por turno. Es preferible que los dominos sean colocados a lo largo que en angulos, excepto en el caso de dominos dobles.

Si un jugador no puede unir su ficha con ningun lado de la linea de dominos, el puede tomar una ficha extra de la pila de abastecimiento hasta cuando pueda hacerlo en el proximo turno. Dominos dobles siempre se colocan en sentido cruzado al final de el lado en el que se unen, dando asi dos nuevas direcciones para continuar colocando el resto de fichas del juego.

El juego continua hasta que un jugador haya terminado con todas sus fichas, o hasta que nadie mas pueda jugar. Si no se pueden hacer mas jugadas, o de que se hayan utilizado todas las fichas de abastecimiento, el jugador sin fichas o con el menor numero de puntitos en sus fichas gana la ronda. El extrae el total de sus puntos, de el total de los de su oponente y marca el resto de puntos de cada uno. Las rondas continuan hasta que un jugador haya hecho 100 puntos. El juego es Ganado por el primer jugador que haya llegado a hacer 100 puntos o mas.

## TODO CINCO:

**EDADES:** 6+

**JUGADORES:** 2-4

**EQUIPO:** Un juego de dominos

Esta variacion de domino solamente funciona si al sumar los finales tenemos como resultado un multiplo de cinco. Cada ficha de domino tiene dos partes o finales, cada uno de ellos contiene un juego de puntos. Una ficha de domino doble tiene los mismos finales (6-6, 5-5, etc).

Cada jugador toma sus fichas (7 si son 2 jugadores, 5 si son 3 o 4 jugadores). El jugador que tenga la ficha mas alta de domino doble va primero, el juego continua hacia la izquierda. Cada jugador une sus dominos al final de cada ficha (unos con unos, dos con dos, tres con tres, etc) tratando de formar al final un multiplo de 5.

Los dominos dobles siempre se colocan en sentido cruzado al final de el lado en que se unen, y cuentan el total de su valor (doble 3 es 6 puntos). Cuando un jugador no puede formar una serie, el puede tomar una ficha extra de la pila de abastecimiento, hasta cuando pueda hacerlo. El primer jugador capaz de deshacerse de sus fichas gana la mano.

Tomar en cuenta el puntaje obtenido al final de cada mano, el jugador que termina sus fichas primero, obtiene ademas el puntaje de las manos anteriores de los otros jugadores. Contra el total del numero de puntos en

cada mano y redondear al numero mas cercano a 5. Por ejemplo, si el total de puntos es 7, redondearlo a 5 puntos, si el total es 8, entonces redondearlo a 10 puntos. Si el total de puntos equivale a 21, el primer jugador que sale, recibe 20 puntos. El primer jugador que hace 100 puntos gana el juego

## DOMINÓ CIEGO:

**EDADES:** 6+

**JUGADORES:** 2-5

**EQUIPO:** Un juego de dominos

Este es el mas simple de todos los juegos de domino. Mezclar las fichas, cada jugador toma una hasta que todos los dominos son distribuidos equitativamente entre todos los jugadores. Estos colocan sus fichas boca abajo en una linea. El jugador de menor edad comienza colocando el primer domino de su linea boca arriba en la mesa. Los demas jugadores continuan levantando asimismo el primer domino de su linea en la mesa. Si este domino coincide con la serie al final de los dominos boca arriba, entonces el juego avanza y el mismo jugador levanta el siguiente domino. Si el domino no coincide esta ficha es colocada boca abajo al final de la linea del jugador. Su turno termina ahora y continua el siguiente jugador.

Cada ficha de domino tiene dos partes o finales, cada uno de estos contiene un juego de puntos. Un domino doble tiene los mismos finales. El primer jugador en deshacerse de sus dominos, gana el juego.

## JUEGO DE PACIENCIA

**EDADES:** 6+

**JUGADORES:** 1

**EQUIPO:** Un juego de dominos

Objetivo: Jugar todos los dominos de su mano.

El Juego: Mezclar los dominos boca abajo y tomar 5. Colocar estos cinco boca arriba y jugar uno de ellos. Ahora unir cualquier lado de este primer domino con otro de tu mano. Continuar asi en cualquiera de los dos finales. Si los dominos de tu mano no coinciden con ninguno de los finales, deberas tomar un domino extra, de los que estan boca abajo, y continuar haciendo esto hasta que encuentres uno con el que puedas jugar

## DOMINÓS AFUERA

**EDADES:** 6+

**JUGADORES:** 1

**EQUIPO:** Un juego de dominos

Objetivo: Acabar con los dominos.

El Juego: Mezclar bien todos los dominos boca abajo y colocarlos en una sola linea. Manteniendolos en la misma posicion, voltearlos boca arriba. Si encuentras algunos dominos cuyos finales coinciden, tu debes sacarlos de la linea y cerrar el espacio que ellos dejan. Continuar haciendo lo mismo tanto como puedas.