



Únete a El Chavo y sus amigos y pásate por la vecindad hasta llegar a su barril. Salta en el patio, juega canicas, atrapa el reloj y mete la pelota en el barril en camino al triunfo final. Mantente preparado y reta a tus amigos para avanzar más rápido ó, salva el día con una torta de jamón. Con paciencia y astucia serás el ganador...¡Eso, eso, eso...!

Edades 6+ **Jugadores 2-4**

Objetivo Pasar los retos de la vecindad y ser el primer jugador que regrese al barril de El Chavo.

Contents 1 Tablero Principal, 1 Tablero de Actividades, 4 Figuras de Juego: El Chavo, Quico, La Popis, Ñoño, 28 Tarjetas de El Chavo, 1 Reloj Saltador, 1 Rendon-dado, 1 Balero, Instrucciones

Preparación

1. Colocar el Tablero Principal en una superficie plana.
2. Colocar el Tablero de Actividades cerca al alcance de todos los jugadores.
3. Cada jugador selecciona uno de los cuatro personajes y lo coloca en el barril de El Chavo.
4. Colocar las tarjetas de El Chavo, el Balero, y el Reloj Saltador al alcance de todos los jugadores.

Jugando el juego

1. El jugador más joven rueda el dado primero. El resto sigue en orden a la derecha.
2. Utiliza el Rendon-dado para moverte en el Tablero Principal y para uso en el Tablero de Actividades.

Espacios en la tarjeta del juego

★ Realiza una actividad ó recoge una tarjeta de El Chavo solamente cuando llegues a esos espacios rodando el Redon-dado. ★

Cuando aterrices en este espacio...



Nada sucede. Espera tu próximo turno.

Cuando aterrices en este espacio...



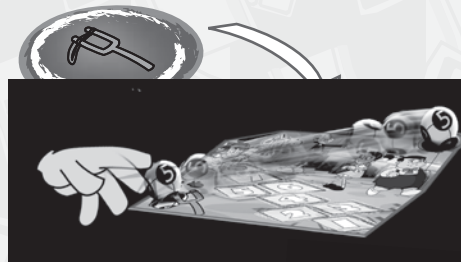
Recoje una tarjeta de El Chavo siempre que aterrices en uno de los círculos amarillos de El Chavo. Sigue las instrucciones en las tarjetas. Estas tarjetas te podrían transportar alrededor de la vecindad, hacer un reto ó darte unas tortas de jamón que pueden servirte en tu camino.

Cuando aterrices en este espacio...



¡Rueda otra vez!

Cuando aterrices en este espacio...



Vete directamente al Tablero de Actividades y coloca Tablero de Actividades y coloca el Redon-dado en el resorte. Intenta romper el globo de Ñoño golpeando el redon-dado al agujero en la esquina del tablero. Si fallas quédate en tu lugar. Si tienes éxito, avanza 3 espacios.

Cuando aterrices en este espacio...



Todos juegan! Coloca el reloj en el centro del tablero principal y empújalo hacia abajo. ¡La primera persona que atrape el reloj avanza 3 espacios!

Cuando aterrices en este espacio...



Utilice un Emparedado De Jamón simbólico para marcar su posición actual en el tablero. Mueva tu pieza a jugar el espacio de la Junta de actividad que coincida con el número en el espacio que queda en juego la Junta. El rollo de morir. Mueva su reproducción Píezee el número de espacios que laminadas. Después de esto, su turno ha terminado. En posteriores vueltas, rodar una vez por turno hasta llegar a la Emparedado De Jamón del espacio en la Junta de actividad. Una vez allí, mover su pieza jugando de nuevo a la Junta de juego donde su Emparedado De Jamón simbólico se encuentra.

Ganando el Juego



Regresa al barril de El Chavo y termina tu desafío final. Coloca el reloj y empújalo hacia abajo. Emboca la bola en el barril de El Chavo antes que se acabe el tiempo y serás el ganador. Si fallas, inténtalo en tu próximo turno. ¡Buena suerte!

©2008 Fundex Games, Ltd.
P.O. Box 421309 • Indianapolis, IN 46242
MADE IN CHINA
Questions or comments? Write to us at the address above, call 1.800.486.9787 or email customerservice@fundexgames.com • www.fundexgames.com
In an effort to continually improve our products, items may vary from those shown.

FUNDEX where fun comes first!
Televisa CONSUMER PRODUCTS
El Chavo™ logo and characters are trademarks of Roberto Gómez Bolaños © All rights reserved 2004-2008.
ITEM: 2466